

Tutoriel GéogebraPrim

Ce petit tutoriel va vous permettre d'installer et d'utiliser *GéogebraPrim*, adaptation du logiciel gratuit *Géogebra* pour l'école primaire.
Pour l'installation, l'ordinateur doit obligatoirement être connecté à internet. Pour l'utilisation du logiciel par la suite, la connexion à internet n'est plus nécessaire.

Installation

Dans la barre d'adresse de votre navigateur internet (Firefox, Chrome, Explorer...) coller cette adresse : <http://www.geogebra.org/webstart/4.0/GeoGebraPrim.jnlp> puis appuyer sur *entrée*.

Aucune page ne s'affichera mais l'installation va s'effectuer toute seule en quelques minutes et *GéogebraPrim* sera prêt à être utilisé.

Deux problèmes peuvent survenir lors de l'installation :

- Un message d'erreur concernant la reconnaissance du fichier java apparaît. Dans ce cas, télécharger et installer la dernière version de java à cette adresse : <http://www.java.com/fr/download/> puis reprendre l'installation de *GéogebraPrim* depuis le début.
- Un message d'erreur concernant le proxy apparaît.
Il faudra donc suspendre le proxy :
 - Dans Firefox :
Outils (ou option) -> option -> avancé -> réseau -> paramètres
-> sélectionner *Pas de proxy* puis *OK*.
 - Dans Chrome :
Options -> options avancées -> modifier les paramètres du proxy
-> *paramètres réseau* -> décocher *Utiliser un serveur proxy* puis *OK*.
 - Dans Explorer :
Outils -> options internet -> connexions -> paramètres réseau
-> décocher *Utiliser un serveur proxy* puis *OK*.

Reprendre l'installation de *GéogebraPrim* depuis le début.

Après l'installation, remettre le proxy (même démarche et cocher *utiliser un serveur proxy*)

Utilisation

Les boutons



Flèche : pour sélectionner et déplacer des objets. Pour faire une sélection multiple, Cliquer en restant appuyé puis tracer un rectangle bleuté de sélection en déplaçant la souris.



Croix fléchée : déplacer la feuille en cliquant dessus.



Point : créer un point en cliquant sur la feuille.



Milieu : Cliquer sur 2 points (ou créer 2 points) pour faire apparaître le milieu.



Segment : Cliquer sur 2 points (ou créer 2 points) pour faire apparaître le segment.



Droite : Cliquer sur 2 points (ou créer 2 points) pour faire apparaître la droite



Cercle : Cliquer sur 2 points (ou créer 2 points) pour faire apparaître le cercle dont le rayon est le segment construit avec les 2 points.



Droites parallèles : Cliquer sur un point (ou créer le point) puis cliquer sur une droite (ou un segment) pour faire apparaître la droite parallèle à la première et passant par ce point.



Droites perpendiculaires : Cliquer sur un point (ou créer le point) puis cliquer sur une droite (ou un segment) pour faire apparaître la droite perpendiculaire à la première et passant par ce point.



Polygone : Cliquer sur les points (ou créer les points) qui seront les sommets du polygone. Attention, il faut re cliquer sur le premier point pour fermer la figure.



Polygone régulier : Cliquer sur 2 points (ou créer 2 points) puis donner le nombre de sommets. Pour modifier le polygone, avec l'outil flèche, cliquer sur un des deux points initiaux et déplacer le.



Angle : Cliquer sur les 3 points formant l'angle (ou créer 3 points) pour faire apparaître la mesure de l'angle.



Symétrie axiale : Cliquer sur l'objet (ou les objets en sélection multiple) puis sur l'axe de symétrie.



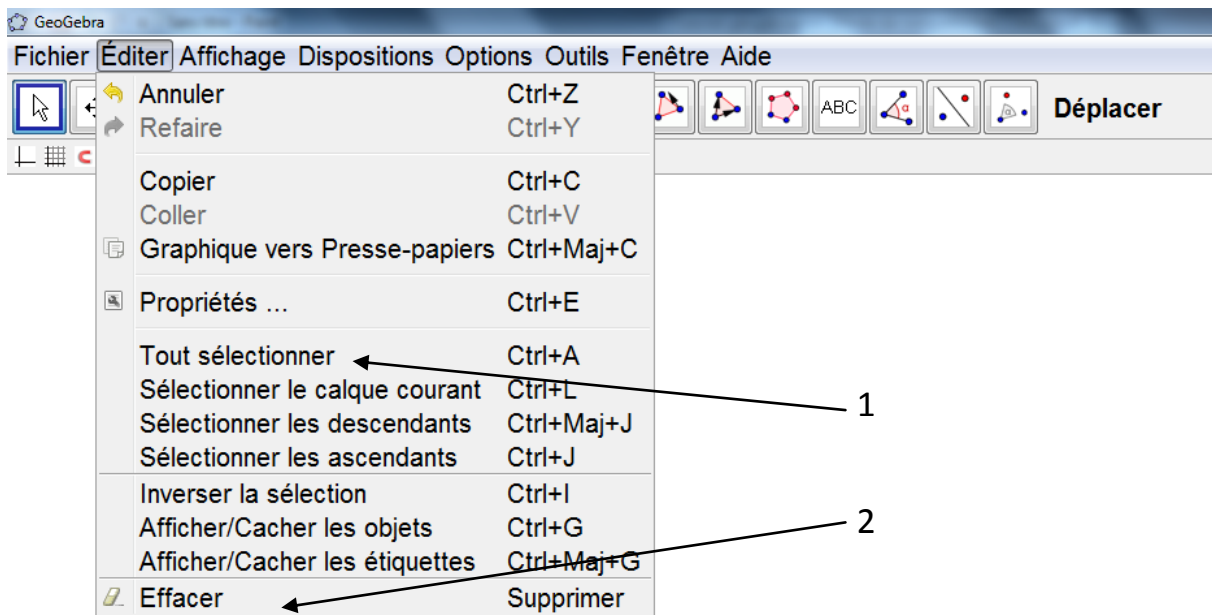
Afficher ou cacher le quadrillage.



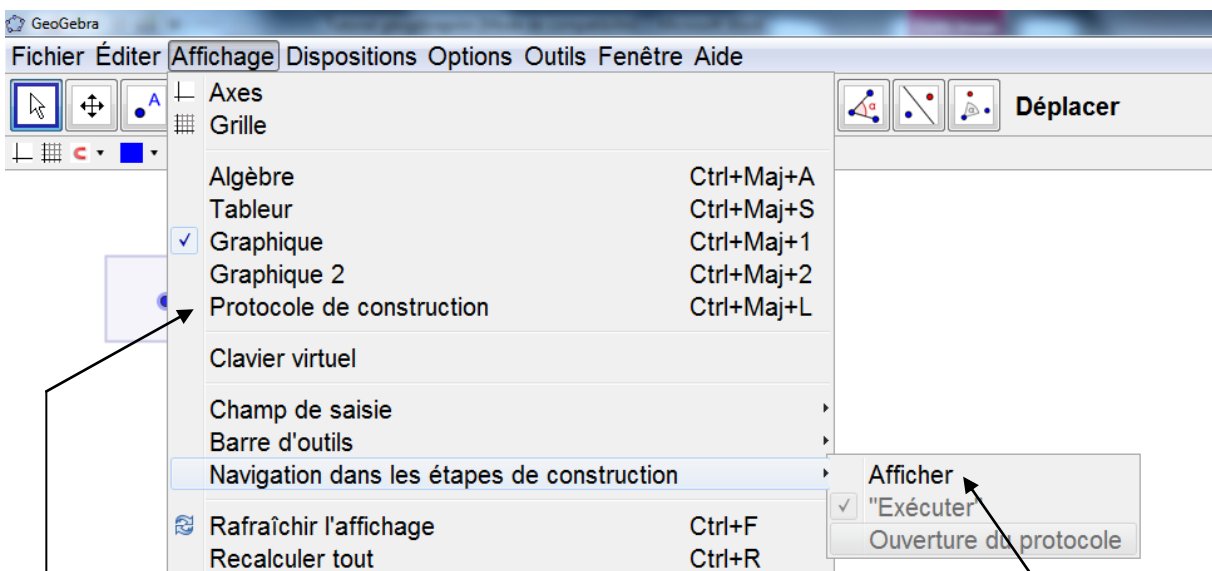
Annule la dernière commande.

Les menus

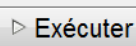

Pour effacer toute la page :



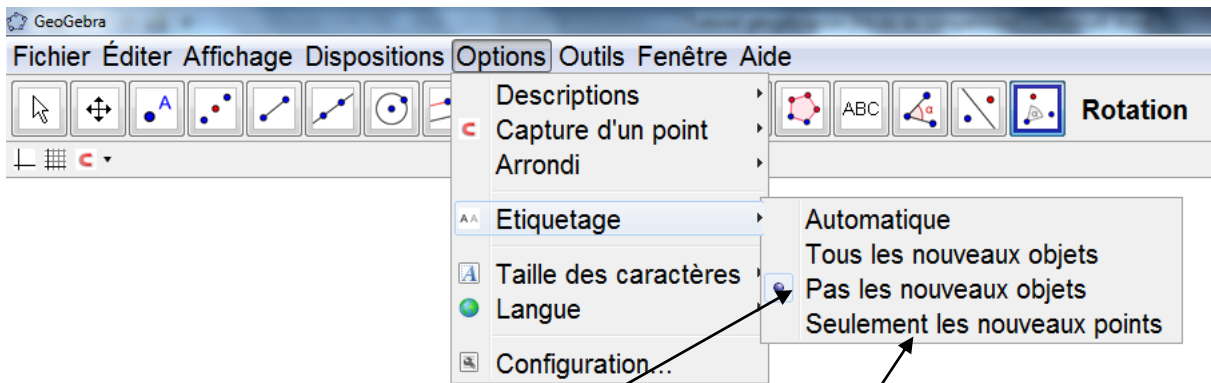
Le menu Affichage :



Ouvre une petite fenêtre qui indique des étapes de la construction.

Fait apparaître en bas de l'écran la commande  Exécuter  s qui permet de voir le « film » de la construction (à droite la mesure de temps entre deux étapes).

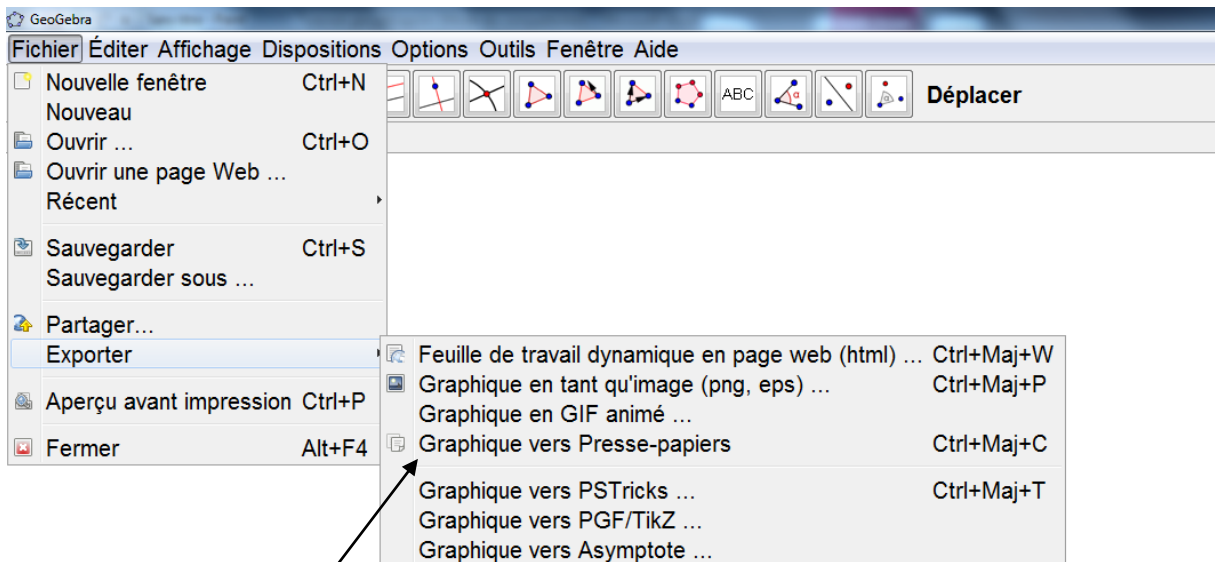
Nom des points



N'affiche pas le nom des points (par défaut)

Affiche le nom des points lors de leur création

Pour utiliser les figures dans un autre logiciel :



- Cliquer ici
- Dans un autre logiciel (traitement de texte ...) cliquer sur coller.